

## **Chapitre 6 : Le crépuscule d'un empire**

Cela faisait cinq ans que nous avions rejoint la Fédération, les négociations menées de main de maître par le docteur Elizabeth Weir avaient satisfait les deux parties en présence et le traité avait été approuvé à une écrasante majorité.

Le SGC avait été dissous au profit d'une organisation mondiale et un centre « Le Terminal » fut créé à Washington, il abritait les institutions nécessaires du programme « Universal Exchange » et comprenait entre autres, un bureau d'immigration, une agence touristique, un centre médical et un relais faisant le lien entre la colonie d'exploration « Magellan » et le Centre Gouvernemental Planétaire.

Cette base avancée située sur la planète P4X-650 accueille les employés civils et militaires et reprend les activités de l'ancien SGC. Une véritable petite ville fût construite autour de l'ancien site Alpha-3 et plusieurs dizaines de milliers de personnes y vivent et travaillent exclusivement pour le programme « Stargate Research & Exploration ».

La population de la Terre aborda de façon assez positive l'entrée de la planète dans une grande Fédération Intergalactique, mais une petite frange se refusait à y adhérer et assimilait cela à une simple invasion.

Les premiers mois avaient été les plus difficiles à gérer, mais les choses s'étaient calmées et le docteur Weir parvint à négocier une trêve avec la faction rebelle en leur offrant une chance de pouvoir quitter la Terre pour vivre librement. Ils acceptèrent à contrecœur, mais choisirent par la suite de s'isoler totalement en enterrant la porte des étoiles.

La culture extra-terrestre s'invita doucement dans le quotidien, de nombreux transferts de compétences s'opérant et étrangement certains savoir-faire terriens trouvaient preneur dans la Fédération. Malgré un programme encourageant la population à voyager dans l'univers, seuls quelques centaines de touristes audacieux s'y risquaient.

Comme cela avait été évoqué lors des négociations, de nombreux émissaires furent dépêchés sur autant de monde pour inviter les peuples évolués à rejoindre la Fédération. Une quinzaine répondirent favorablement, les Asgard, les Nox et le peuple d'Hebridan. Même les Aschen étaient passés au-delà de nos différends pour tenter l'aventure.

À contrario et malgré les moyens déployés pour le débusquer, nous n'avions toujours pas mis la main sur le Sith de P10X-591. Enfin, le grand changement positif provenait de l'Empire Goa'uld, durant les derniers mois les Grand-Maîtres avaient presque tous été massacrés par leurs propres Jaffas, ces derniers disparaissaient ensuite sans laisser de trace.

D'après les informations des Jaffas libres, ils agissaient sur les ordres d'un mystérieux ennemi, mais les efforts pour tenter d'infiltrer des jaffas s'étaient toujours soldés par la disparition de l'espion et beaucoup craignaient que ce ne soit le seigneur Sith et qu'il se constitue une armée.

Le plus heureux dans cette histoire était bien le Dr Daniel Jackson, il avait progressé d'une façon phénoménale dans l'utilisation de la force. Il portait désormais le titre de Chevalier Jedi et s'était vu confier le rôle de Bibliothécaire Jedi sur une planète appelée Ossus

**Mardi 13 janvier 2008 – Salle de Briefing Du site Alpha III – P4X-650.**

*L'équipe SG1 avait été convoquée tôt ce matin-là, un message signalant la capture d'un émissaire venu pour convaincre le Haut-conseil de se joindre à une mystérieuse croisade pour le compte d'une personne dont nul ne connaissait le visage.*

*L'individu avait été capturé et était retenu dans la prison du temple de Dakara, malgré des heures et des heures de torture et d'interrogatoire, il se murait dans le silence.*

*Le haut-conseil qui n'avait pas rejoint la Fédération était au fait de l'existence des Jedi et Bra'tac avait jugé bon de contacter la base Magellan dans l'espoir que les Jedi parviendrait à soutirer des informations au prisonnier.*

**Hammond :** Bonjour SG1, à six heures ce matin, nous avons reçu un message de Maître Bra'tac, un jaffa aurait été arrêté alors qu'il venait sur Dakara pour tenter de recruter des soldats.

**O'Neill :** Un jaffa normal ou un jaffa zombie ?

**Hammond :** Apparemment il s'agirait d'un jaffa tout ce qu'il y a de plus normal, mais malgré les interrogatoires et la torture, il n'a pas été possible de lui faire dire quoi que ce soit.

**O'Neill :** Mais il parle au moins ?

**Hammond :** Le Haut-conseil a requis votre aide et celle des Jedi, vous vous rendez donc sur Dakara pour prendre en charge le prisonnier et le conduirez sur Yavin pour qu'il y soit interrogé de façon plus subtile. Si l'ordre Jedi émet des réserves sur le procédé, expliquez-leur que c'est la seule et unique piste que nous avons pour remettre la main sur le Sith. Vous partez dans une heure.

**O'Neill :** À vos ordres mon Général.

**Voilà à quoi ressemblait notre quotidien à présent, baby-sitting pour scientifiques ou historiens, civils ou prisonniers à travers la galaxie, mais nous savions qu'avec ce Sith caché quelque-part le calme ne serait sans doute pas éternel et tôt ou tard nous redeviendrions des soldats.**

**Le transfert se passa bien et une fois de plus rien ne vint compliquer la mission. Comme l'avait envisagé le Général Hammond, le Conseil Jedi ne fut pas ravi de satisfaire la requête du Haut-conseil Jaffa, mais s'y résolu malgré tout. Ils parvinrent après de longues heures à soutirer les coordonnées de la planète où se cachait son maître.**

**Luke :** Cet individu a été conditionné de manière intensive, mais même si ça n'a pas été simple, nous avons pu obtenir les coordonnées d'une planète. L'homme en question semble tout à fait normal, ou du moins il ne correspond pas à la description faite par Jaina et nous n'avons décelé aucun indice prouvant qu'il était aux ordres du Sith que nous cherchons.

**O'Neill :** Était ?

**Luke :** Je suis désolé, mais il n'a pas survécu à l'interrogatoire, quand il a compris qu'il nous avait donné les coordonnées de la planète il s'est enfoncé la main dans le ventre et est mort peu après.

**Teal'c :** C'est un acte de suicide rituel à accomplir lorsque nous trahissons involontairement nos engagements, cela permet à un jaffa de regagner son honneur et de mourir fièrement.

**Luke :** Cela reste un suicide et c'est un acte lâche et barbare.

**Teal'c :** Les Jaffas sont restés longtemps sous l'emprise des Goa'uld et en plusieurs milliers d'années d'esclavage, il n'est pas difficile d'inculquer des principes qui deviennent presque naturel au bout de plusieurs générations.

**Luke :** Je comprends, mais tout cela est derrière vous maintenant, vos anciens maîtres ont tous disparus.

**O'Neill :** J'attendrais d'en avoir la certitude avant de crier victoire. Je ne connais que deux personnes assez audacieuse pour tenter de recruter coûte que coûte une armée, votre Sith ou un Goa'uld et puisque ce jaffa n'était pas mandaté par le Sith, la conclusion est simple.

**Teal'c :** Je suis de l'avis de O'Neill, il se peut très bien qu'un ou plusieurs Goa'uld soient parvenu à s'enfuir avant que leurs troupes ne se retournent contre eux.

**O'Neill :** Nous allons rentrer à Magellan, puis nous irons sans doute sur cette planète pour voir qui est derrière cette tentative de prosélytisme. Nous vous remercions pour votre aide.

**Luke :** C'est toujours un plaisir de vous rendre service, Colonel O'Neill. Oh j'oubliais, Daniel Jackson vous salue, il vous invite à lui rendre visite à la grande bibliothèque d'Ossus quand vous aurez du temps de libre et il y a aussi quelque-chose qui vous attend dans la salle de l'anneau, un cadeau de la part de la présidente.

*Luke conduisit l'équipe jusqu'à la salle de l'anneau et O'Neill ironisa comme à son habitude juste avant l'ouverture de l'ascenseur, mais ce qu'il vit le stoppa net.*

**Carter :** Waouh ... Ils sont pour nous ?

*Devant eux se dressaient quatre véhicules étranges, le châssis ressemblait à celui d'un quad tout-terrain prolongé par un canon à l'avant, mais perché sur deux pattes articulées au lieu de roues.*

**Luke :** Oui, ce sont des TR-TT, ils ont été retrouvé dans une épave datant de la fin de l'ancienne république, ils étaient utilisés par l'armée pour des missions de reconnaissance.

Jaina les a remis à neuf rien que pour vous. Ils faisaient partie d'un lot d'une cinquantaine d'engins, mais ils sont dépassés par rapport à ce qui existe actuellement, cela dit je suis certain qu'ils seront très utile à vos équipes d'explorateurs.

**O'Neill :** Tout le lot ?

**Luke :** Oui, dites à vos supérieurs qu'il ne sera pas difficile de trouver un arrangement pour le reste du lot.

*O'Neill se dirigea vers un des véhicules et après quelques essais infructueux parvint à trouver comment démarrer l'engin et à le faire avancer, il était plus heureux qu'un gamin sur son premier vélo.*

**O'Neill :** C'est fantastique ce truc, ça se pilote comme une moto. Est-ce que ça peut courir ?

**Luke :** La vitesse maximale est de 70 km/h, il suffit d'augmenter la vitesse avec ce levier quand il est en mouvement et il se mettra automatiquement en mode course.

*Carter, Nyan et Teal'c imitèrent rapidement Jack et chacun fit son petit tour dans le hangar pour s'habituer au pilotage de ce genre d'appareil.*

**Nyan :** C'est un jeu d'enfant de conduire cette chose.

*Nyan était un humain originaire de la planète Bedrosia, il avait été forcé de fuir son monde natal après avoir aidé l'équipe prisonnière d'un gouvernement obscurantiste, archéologue compétent il devint l'assistant de Daniel et ce dernier le recommanda à sa succession avant son départ définitif de la Terre.*

**O'Neill :** Allez les enfants, assez jouer comme ça, on a du boulot qui nous attend. Luke, voulez-vous nous ouvrir la porte ?

**Nyan :** Ils vont faire une drôle de tête en nous voyant débarquer sur ces machines.

*O'Neill prit la tête de cet étrange cortège mécanique en se réjouissant que la porte de la nouvelle base soit dans un espace assez vaste, ce genre de fantaisie n'aurait pas été possible dans la salle d'arrivée du SGC.*

*Après une arrivée qui fit grande impression auprès des personnes qui y assistèrent, SG-1 se rendit immédiatement en salle de briefing pour le rapport, mais aussi pour monter une opération d'envergure sur la planète d'où provenait le Jaffa.*

*La mission programmée trois jours plus tard nécessiterait deux croiseurs lourds BC-10 en orbite pour prévenir toute tentative de fuite. Pendant que l'activation de la porte condamnerait toute fuite terrestre, les croiseurs lanceront des bombardiers et des transports de troupes.*

*Il y a encore un an, un tel déploiement de force aurait été surréaliste, mais avec les moyens dont disposait la Terre et le changement dans la balance des pouvoirs dans la galaxie tout devenait possible.*

*Une fois l'exposé précis de la mission achevé par le Colonel O'Neill, le Général Hammond donna l'ordre d'envoi d'une navette de surveillance furtive pour réaliser les vues aériennes de la planète et préparer l'attaque dans les meilleures conditions.*

**Trois jours plus tard ...**

*La navette de surveillance était de retour à la base depuis plusieurs heures et sa mission avait été un succès total, tant dans les résultats que dans sa discrétion. Les photos montraient un campement sommaire entourant plusieurs Al'Kesh, Transports de troupes et Tel'Tak.*

*La porte des étoiles se trouvait à l'écart, mais la configuration du site empêcherait toute forme d'effet de surprise de la part des troupes venant de la porte.*

*Les troupes venant de l'espace auraient plus de chance, la forêt entourant le site était parsemée de petites clairières permettant un débarquement efficace et discret aux transports occultés.*

*SG-1 et le Général Hammond se trouvaient dans la salle de briefing et les chefs d'équipes ainsi que les commandants de vaisseaux étaient présent en tant qu'avatar holographique en direct depuis les croiseurs en orbite de la planète cible.*

**Hammond :** Commandant Ellis, Commandant Emerson, vous assurerez la sécurité en orbite de P4S-161 avec l'Héraclès et le Titan, SG-1 prendra le commandement de la force terrestre N°1 avec deux compagnies d'infanterie, ils seront chargés de sécuriser la porte, les forces terrestres N° 2 et 3 seront dirigées par les équipes des Colonels Everett et Sumner, chaque compagnie débarquera dans les clairières mises en évidence sur la carte.

Vous convergerez tous vers le campement en même temps et vos objectifs seront de pacifier la zone et de faire le plus de prisonnier possible. Le recruteur se cache sans doute dans l'Al'Kesh et il doit être pris vivant. Vous avez des questions ?

**Holo Everett :** Est-ce que vous avez une idée précise des forces ennemies ?

**Hammond :** Les clichés du camp montrent une cinquantaine d'hommes, mais les vaisseaux peuvent en abriter au moins une centaine de plus et il semble y avoir des allers-retours fréquent par la porte.

**Holo Sumner:** Est-ce qu'il y a un système de défense sur le périmètre ?

**Hammond :** Il y a des canons énergétique installés entre le camp ennemi et la porte des étoiles, mais également tout autour du campement, nous avons comptabilisé une quinzaine de pièces d'artillerie sur l'ensemble de la zone.

SG-1 et leurs nouveaux équipements motorisés devrait se débarrasser aisément des canons qui gardent la porte et ils pourront également en détruire d'autres si nécessaire. D'autres questions ?

*Personne ne répondit et le Général Hammond lança le signal de départ, dès que le débarquement aura eu lieu et que les troupes seront en place, la force terrestre N°1 passera la porte et la fête commencera.*

*Tout le monde répondit en chœur « à vos ordres, mon Général »*

*SG-1 attendait devant la porte avec leur compagnie N°1, ils étaient environ une centaine d'hommes, la plupart d'entre eux n'avaient jamais affronté de Jaffas, mais tous faisaient partie d'un corps de réserve mis en place dans l'hypothèse où nous devrions combattre les milliers de Jaffas qui avaient disparu après la défaite de leurs anciens maîtres.*

*Ce jour n'était pas arrivé, ce camp était trop petit et trop peu fréquenté et il ne s'agissait vraisemblablement que d'un lieu de retraite pour un sous Goa'uld en manque de pouvoir, mais nous ne pouvions pas prendre le risque de le laisser courir et dans un sens il pourrait nous en être reconnaissant, avec nous au moins il aurait peut-être la vie sauve s'il se laissait capturer.*

**Je vis l'officier affecté spécialement à la gestion du DHD pour cette mission porter la main à son oreillette et donner le signal du départ pendant qu'il composait les coordonnées.**

**O'Neill :** Allez la compagnie, cette fois c'est la bonne, mais rappelez vous les règles à suivre et tout se passera bien. SG-1 part en tête et vous attendrez dix secondes avant de vous lancer à l'assaut, il ne faudrait pas que vous vous heurtiez à nos montures en sortant de l'autre côté.

*Le transfert se passa sans accroc, mais il fût impossible d'organiser un rassemblement dans la clairière comme prévu, la distance entre la porte des étoiles et l'entrée du camp était moins importante que ce que les photos montraient et le débarquement des forces fût remarqué immédiatement, mais l'effet de surprise provoqué par les véhicules fit son effet et permit à SG-1 de détruire rapidement les canons.*

*Les tirs se firent entendre aux quatre coins du campement, c'était le signe que les deux autres compagnies passaient également à l'attaque et l'ennemi fût très vite encerclé. Au milieu des échanges de tirs, un des deux transports de troupes parvint à décoller et à prendre brièvement de l'altitude avant de s'écraser dans la forêt sous les tirs ioniques des croiseurs.*

*D'autres salves ioniques frappèrent les autres vaisseaux du camp. Le combat dura moins d'une demi-heure et les échanges de tirs cessèrent petit à petit, çà et là dans le camp des soldats terriens gardaient en joue de petits groupes de jaffas qui s'étaient rendus face à l'armée qui venait de leur tomber dessus.*

**Carter :** Vous ne trouvez pas qu'on a été un peu trop loin cette fois ? Trois cents hommes contre un petit campement d'à peine une centaine de jaffas.

**O'Neill :** Les temps ont changé Carter, qui que soit ce Goa'uld, il fallait lui faire comprendre que nous ne plaisantons plus. En plus ça a fonctionné, il y a plus de prisonniers que de morts.

*D'autres tirs se firent soudain entendre et quelques soldats de la compagnie N°1 tombèrent, fauchés par un feu nourri provenant du Al'Kesh.*

**Teal'c :** Ce n'est pas fini on dirait, c'est sans doute la garde personnelle du Goa'uld et ceux-là ne se rendront pas si facilement.

**O'Neill :** Eh bien tant pis pour eux dans ce cas. Allez, tous avec moi.

*Ils réorientèrent les TR-TT en direction du sas du vaisseau et ouvrirent le feu avec les canons laser. Le ménage fut fait en quelques tirs et permis aux soldats d'investir le vaisseau, SG-1 en tête.*

*La résistance à l'intérieur ne fut pas très impressionnante et on sentait bien que les jaffas se battaient davantage avec l'énergie du désespoir qu'avec la motivation réelle de défendre celui qu'ils servaient.*

*Quelques Jaffas gardaient pourtant une des salles du vaisseau avec plus de détermination que les autres et ils refusèrent de se rendre, le problème fût finalement réglé à coup de grenade incapacitante.*

*Le dispositif d'ouverture de la porte avaient été condamné à l'extérieur pour empêcher quiconque de pénétrer dans la pièce et il fallu près d'une heure pour arriver à forcer la lourde porte renforcée, ultime rempart entre les Terriens et celui qui était sans doute le dernier Goa'uld encore en vie dans la galaxie.*

*Mais une fois le sas ouvert, ce fût la surprise pour SG-1 car la pièce n'abritait pas un Goa'uld, mais trois, un homme et une femme vêtus de tuniques de cuir noire et or se tenaient face à la porte armés de long bâton pendant qu'un troisième totalement ridicule tant par l'apparence que par l'habillement tentait maladroitement de se cacher derrière une grande table renversée au fond de la pièce.*

*Arme au poing les soldats pénétrèrent dans la pièce de façon à encercler ses occupants qui étrangement ne tentèrent même pas d'ouvrir le feu sur les intrus, O'Neill s'invita à son tour dans la pièce.*

**O'Neill :** Mais quelle surprise, Ba'al, espèce de petit cachottier, vous ne nous aviez jamais dit que vous étiez marié et celui qui se cache derrière la table c'est votre grand-père, votre rejeton ou votre animal de compagnie ?

**Ba'al :** Vous vous croyez drôle O'Neill ?

**O'Neill :** Pas autant que vous c'est certain.

**Ba'al :** Prosternez-vous tous devant votre reine Qetesh.

*O'Neill regarda les hommes autour de lui.*

**O'Neill :** Quelqu'un à envie de se prosterner devant la reine ?

**Teal'c :** Non merci O'Neill.

**O'Neill :** Vous voyez, personne ne veut s'agenouiller ici, mais peut-être que vous voudriez essayer ? C'est ça ou vous pouvez aussi tenter de tous nous tuer, ceux qui sont ici et les centaines qui attendent dehors.

*Un bruit de table qu'on tire sur le sol se fit entendre et le troisième Goa'uld émergea de derrière sa table pour venir s'accroupir aux pieds d'un O'Neill passablement gêné par la situation alors que de nombreux soldats en rigolèrent.*

**O'Neill :** En fait non, ne vous prosternez pas à mes pieds, c'est presque aussi humiliant pour moi que pour vous ...

**Qetesh :** Nérus, misérable larve, je prendrai un malin plaisir à fracasser le crâne du porc qui te sert d'hôte pour en extirper ta misérable carcasse de pleutre.

**O'Neill :** Bon, vous réglerez vos comptes plus tard, nous sommes trois cents et vous êtes deux, sans compter la serpillière à mes pieds, alors vous vous rendez ou on va devoir vous sortir ici de force ?

**Qetesh :** Vous allez tous payer l'ultime prix pour votre insolence.

**O'Neill :** Vous aussi, si vous persistez dans cette voie.

*Ba'al de son côté semblait ne même pas réagir et aux yeux des observateurs, il paraissait même résolu à se rendre, Nérus quant à lui était toujours prostré sur le sol aux pieds d'O'Neill.*

**O'Neill :** Vous ne voulez pas vous relever ? Ça devient vraiment gênant là.

**Je fis signe à un groupe de soldats occupant le couloir d'extraire le Goa'uld de la salle par sécurité et de l'emmener hors du vaisseau sous bonne garde.**

**Teal'c :** Rendez-vous Qetesh, vous ne pourrez pas vous en sortir cette fois-ci.

**Qetesh :** Silence Shol'va.

**O'Neill :** Ba'al, dites à votre « reine » ce qui est arrivé à tous les autres Goa'uld qui ont joués à ce petit jeu avec nous ?

*Alors que Ba'al s'apprêtait à dire quelque-chose, Qetesh lui frappa la tête avec la crosse de sa lance et mit O'Neill dans sa ligne de mire. Teal'c ayant prévu le coup dégaina son zat'nik'tel et lui en infligea une décharge avant qu'elle ne fasse des victimes.*

**O'Neill :** Dites-moi Teal'c, toutes les reines Goa'uld ont le même caractère ?

**Teal'c :** Qetesh n'est pas une reine au sens propre et surtout pas la reine de Ba'al, j'imagine qu'ils ont conclu une alliance pour gagner en puissance face à la menace qui a mis l'empire à genoux.

Par le passé Qetesh est parvenue à infliger des pertes très lourdes aux armées de Ba'al. Dans le système de Sélénis, elle a anéanti dix mille de ses meilleurs jaffas en même temps qu'une importante partie de sa flotte. Une rumeur prétend qu'elle entretient une relation avec son hôte identique à celles des Tok'râ.

**Carter :** Comment est-ce possible ?



**Teal'c** : Apophis disait souvent en parlant de l'hôte de Qetesh qu'elle était aussi cruelle et malfaisante qu'un Goa'uld et que si le symbiote venait à la quitter, elle conserverait son rang parmi eux.

**O'Neill** : En fait ce que vous nous dites c'est que c'est un monstre sans âme ?

**Teal'c** : C'est ce que prétend la rumeur, mais il serait quand même improbable qu'un Goa'uld respecte un humain, la meilleure explication serait qu'elle a créé ce mythe autour d'elle pour se donner de l'importance et pour justifier sa cruauté sans bornes.

**O'Neill** : On le découvrira très vite. Allez on fait le ménage avant de partir, Teal'c assurez-vous que nos trois invités sont convenablement entravés et délestez-les de tout ce qu'ils pourraient avoir sur eux qui ferait office d'armes ou de moyens de communications avant de les conduire à Magellan.

**Teal'c** : Oui, O'Neill.

**O'Neill** : Carter, vous vous occuperez des vaisseaux, du matériel et des troupes. Faites venir des pilotes pour convoyer tout ça jusqu'aux croiseurs, destination Dakara. Le haut-conseil sera content de récupérer hommes et logistiques.

**Carter** : Bien mon Colonel.

**Nyan** : Et moi ?

**O'Neill** : Vous pouvez vous estimer heureux d'avoir assisté à la chute des derniers Goa'uld sans avoir eu à en affronter d'autres avant. Croyez-moi avec tout ce que ça nous a coûté psychologiquement et moralement, vous avez de la chance.

*Une heure plus tard, le ménage était fait et aucune trace d'un quelconque campement ne subsistait dans la forêt. Les croiseurs étaient en route pour Dakara avec leur précieux chargement et notre trio de vainqueurs avaient déjà pris leurs quartiers dans les geôles de l'ancien site alpha sur P4X-650.*

*Quelques heures seulement après son incarcération, Ba'al demanda à parler au plus haut responsable de la base, il fut donc conduit pieds et poings liés dans la salle d'interrogatoire où se trouvaient déjà le Général Hammond et le Colonel O'Neill.*

**O'Neill** : Alors Ballounet, que pouvons-nous faire pour vous ?

**Ba'al** : La vraie question est plutôt, qu'est-ce que moi je peux faire pour vous.

**Hammond** : Dites le nous ?

**Ba'al** : Je sais ce que vous vous attendiez à trouver en attaquant ma modeste retraite, cette misérable créature qui s'est invitée dans la galaxie à cause de votre idée lumineuse d'adhérer à cette Fédération.

À cause de vous la galaxie est plongée dans le chaos et même si nous nous montrions monstrueux avec l'espèce humaine, nous parvenions à maintenir un certain équilibre et grâce à vous, aujourd'hui, ce n'est plus le cas.

Quelque-part dans la galaxie, votre monstre se cache et avec lui une armée de milliers, non ... de dizaines de milliers de Jaffas entièrement asservis à sa cause qui n'attendent qu'un mot de sa part pour mettre l'espace à feu et à sang.

**O'Neill :** Et évidemment, vous allez nous dire que vous connaissez l'endroit où il s'est planqué et que vous seul pouvez nous y conduire ?

**Ba'al :** Ne soyez pas si suffisant O'Neill, si vous ne nous aviez pas arrêtés, nous aurions sans doute pu concrétiser notre plan et nous serions peut-être parvenu à l'anéantir lui et toute son armée d'Orak.

**Hammond :** Orak ?

**Ba'al :** Innommable.

**O'Neill :** Et pourrait-t-on savoir quelle était votre idée si supérieurement intelligente pour accomplir cet exploit ?

**Ba'al :** Localiser la planète où il s'est réfugié, ce qui est déjà fait et la détruire.

**O'Neill :** C'est tout ?

**Ba'al :** Encore une fois O'Neill, c'est de votre faute, c'est vous qui avez attiré ce monstre ici et c'est également vous qui avez contribué largement à l'extermination de la population Goa'uld en détournant les jaffas de leurs maîtres. Avant que vous ne vous en mêliez tout allait bien.

**Hammond :** Ne rejetez pas les conséquences de vos propres erreurs sur le peuple de la Terre, vous pensiez la galaxie en paix avant que nous ne rentrions dans la partie, mais votre paix n'était que le fruit de l'asservissement des peuples à votre volonté. Maintenant c'est terminé.

**O'Neill :** Si vous souhaitez vraiment contribuer à la paix dans la galaxie, vous pourriez peut-être commencer par nous dire si vous aviez une piste sur la planète où se cache le Sith ?

**Ba'al :** C'est une planète maudite, une planète sur laquelle vous vous êtes déjà rendu si mes informations sont exactes, elle est interdite aux Goa'ulds, vous voyez de quel monde je parle O'Neill ?

**O'Neill :** C'est impossible, j'ai vu de mes yeux ce que la gardienne de cette planète fait aux jaffas qui foulent son sol et vous voudriez nous faire croire que des dizaines de milliers d'entre eux y vivent en ce moment même ?

**Hammond :** Est-ce qu'il parle de Kheb ?

**Ba'al :** C'est exact, il s'agit de Kheb et votre gardienne semble en avoir été chassée par la force.

**O'Neill :** Et pourquoi détruire une planète entière ?

**Ba'al :** Parce qu'une bande de terriens inconscients a cru bon de mettre fin à un empire qui tenait la galaxie depuis plusieurs milliers d'années et parce qu'à cause de vous, nos armées, mais aussi nos flottes sont tombées entre les mains d'un fou.

Il n'existe aucune puissance dans l'univers capable de rivaliser avec une armée de plusieurs dizaines de milliers de soldats. La destruction de la planète est donc la seule solution

**O'Neill :** Je suis certain que vous n'avez même pas essayé de chercher d'autres solutions ?

**Ba'al :** Est-ce que votre esprit primitif a d'autres propositions à formuler ?

**O'Neill :** Justement oui.

*Le Colonel O'Neill fit signe aux gardes de ramener le prisonnier dans sa cellule.*

**Hammond :** À quoi pensez-vous ?

**O'Neill :** J'ai commencé par envisager de faire appel aux Reetous, ils sont nombreux, furtifs et capables de faire des dégâts immenses en très peu de temps, mais ça serait fondé sur l'hypothèse que le Sith n'aurait pas la capacité de les percevoir.

Ensuite, j'ai repensé aux Aschen et à l'arme biologique spécialement destinée aux humains et avec laquelle ils comptaient nous détruire.

**Hammond :** Ce sont des possibilités intéressantes, est-ce que vous avez d'autres suggestions ?

**O'Neill :** Il en reste bien une, mais elle ne donnera sans doute rien. Je me disais que maintenant que nous disposons d'une flotte conséquente, il serait possible d'envoyer une expédition sur la planète des Tollans. Peut-être trouverions-nous un moyen de récupérer des informations sur la bombe que Tanith voulait qu'ils lui fabriquent.

**Hammond :** Les Aschen ont subi de lourdes pertes à cause de nous et même s'ils ont également accepté de rejoindre la Fédération, ils y ont encore perdu bien plus, je doute qu'ils acceptent de nous aider, les Reetous sont trop instables et de toute façon je ne vois pas comment on pourrait communiquer avec eux.

**O'Neill :** Il suffirait de demander aux Tok'râ de nous envoyer Charlie, quant aux Aschen, ils seraient autant en danger que nous si Ba'al disait vrai, il faudrait bien qu'ils se défendent. Oublions les Reetous, mais concentrons nous sur les Aschen et sur Tollana et il faudra aussi convoquer les Tok'râ pour régler le problème de nos invités Goa'uld.

**Hammond :** Je vais vous organiser une mission d'exploration sur Tollana. Tout a sûrement été détruit, mais sait-on jamais. Pendant ce temps-là, je vais envoyer une requête sur Terre pour demander des négociations avec les Aschen.

**O'Neill :** Si toutes ces solutions n'aboutissent pas, nous n'aurons pas d'autres choix que d'en référer à la présidente et de les laisser régler le problème par eux-mêmes.